

MICUȚUL DRACULA
CAP DE DOVLEAC
ASTRO-COPILUL

DOAR CĂ PE DRUM VOR DA DE DIFICULTĂȚI CE ÎI VA TESTA, FIECARE ÎNCERCÂND SĂ AJUNGĂ CÂT MAI REPEDE ACASĂ LA EL.

1 - PUNCTUL DE START AL JOCULUI

4 - POTI ALEGE ÎNTRE A AVANSA PÂNĂ LA CASUȚA CU NUMĂRUL 8 SAU POTI ALEGE SĂ MAI DAI ODATĂ CU ZARUL

10 - VEI AVANSA PÂNĂ LA CASUȚA 13 DAR DIN CAUZA CAZATURII VEI STA O TURĂ.

19 - ÎNCERCĂ SĂ FUGI DE CĂLĂREȚUL FĂRĂ CAP DAR FĂRĂ SUCCES, TE VEI SPERIA ȘI VEI FUGI ÎNAPOI LA CĂSUȚA 15 SĂ TE ASCUNZI.

21 - REUȘEȘTI SĂ ÎL PĂCĂLEȘTI PE CĂLĂREȚ ȘI ÎNAINTEZI CU O CĂSUȚĂ MERGÂND LA 22.

25 - ÎNCERCĂ SĂ DESCHIZI POARTA CASTELULUI, REUȘIND, ÎN FAȚA TA APAR MAI MULȚI LILIECI CARE TE FUGĂRESC ÎN SPATE CU 3 CASUȚE, LA 22.

26 - INȚRI ÎN SFÂRȘIT ÎN CASTEL DAR PORTILE SE ÎNCHID ÎN SPATELE TAU ȘI STAI O TURA.

33 - AUZI CEVA DIN ÎNTUNERIC ȘI ȚI SE FACE FRICA ȘI ALEGI ORĂ SĂ TE RETRAGI LA POALELE DEALULUI LA CASUȚA 30 ORĂ SĂ STAI O TURA NEMÎȘCAT.

37 - CONTELE DRACULA ÎN SFÂRȘIT SE ARATĂ IAR TU ÎNGHEȚI DE FRICA LA PRĂVIREA ACESTUIA STÂND PE LOC 1 TURĂ SAU DÂND CU ZARUL ÎNCA ODATĂ ȘI MERGÂND ÎNVERS.

40 - ȚI-AI CĂPĂTAT FORȚELE ȘI FUGI DIRECT LA CĂSUȚA 42 ȘI INȚRI ÎN CASA, CASTIGÂND JOCUL.

41 - VEZI PE CINEVA ÎN UMBRĂ ȘI TE RETRAGI SĂ TE ASCUNZI DUPĂ COPAC MERGÂND LA CASUȚA 39.

42 - FELICITARI, AI CASTIGAT JOCUL, AI AJUNS ACASA LA CALDURA SI ESTI FOARTE FERICIT.